

נושאים למבחן 27.2.23

כמובן שכל הנושאים שלמדנו מתחילת השנה רלוונטיים

1. ראנדום
2. פירוק מספר
3. תווים
 - 3.1 טבלת ASCII
 - 3.2 אותיות ומספרים
4. תנאי
 - 4.1 משתנה בוליאני
 - 4.2 תנאי פשוט ומורכב
5. הוראות תנאי
 - 5.1 if
 - 5.2 switch case
6. ביצוע חוזר (לולאות)
7. לולאת for
8. לולאות while
9. פעולות
 - 9.1 לא מחזירות ערך
 - 9.2 מחזירות ערך
 - 9.3 העברת פרמטרים (by value)
 - 9.4 זימון פעולות
 - 9.5 טענת כניסה וטענת יציאה
10. מערכים

- .10.1 הגדרת מערך
- .10.2 טיפוסים שונים במערך
- .10.3 מילוי איברי המערך
- .10.4 פעולות על מערך (חיפוש, מינימום, מקסימום, סכום, ממוצע)
- .10.5 מעבר על אינדקסים
- .10.6 מעקב על מספר מערכים במקביל.
- .11 מחלקה ואובייקט
- .11.1 הגדרת אובייקט
- .11.2 תכונות והגנתם
- .11.3 פעולות בונות (העמסה) פעולה בונה מעתיקה
- .11.4 פעולות (set & get)
- .11.5 פעולות פנימיות וחיצוניות
- .12 מערך עצמים
- .12.1 כל הפעולות
- .12.2 טיפול בהעברת אובייקטים כפרמטר לפעולות (by reference)